BÀI GIẢI BÀI TẬP BUỔI 4

1. Viết chương trình cho phép nhập vào hai số nguyên a, b (). Thực hiện các yêu cầu sau và xuất kết quả ra màn hình:
2. Tính tổng, hiệu, tích (cộng, trừ, nhân) hai số a, b.
3. Tính kết quả phép chia nguyên, phép chia lấy phần dư của 2 số a, b.
4. Tính kết quả phép chia 2 số a, b trên kiểu số thực.

Ví dụ: a = 5, b = 2, a / b = 2.5

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

int a, b;

cout << "Nhap a, b: ";

cin >> a >> b;

// cau a

int sum = a + b;

int sub = a - b;

int multi = a \* b;

cout << "a + b = " << sum << endl;

cout << "a - b = " << sub << endl;

cout << "a \* b = " << multi << endl;

// cau b

int div = a / b;

int remainder = a % b;

cout << "Ket qua phep chia nguyen a / b = " << div << endl;

cout << "Ket qua phep chia lay phan du a % b = " << remainder << endl;

// cau c

float real\_div = (float)a / b;

cout << "Ket qua phep chia a voi b tren kieu thuc = " << real\_div << endl;

}

1. Viết chương trình cho phép nhập vào 3 giá trị thực a, b, c tương ứng với chiều dài 3 cạnh của tam giác. Tính và xuất ra chu vi (C) và diện tích (S) của tam giác đó.

#include<iostream>

#include<cmath>

using namespace std;

int main()

{

float a, b, c;

cout << "Nhap a, b, c: ";

cin >> a >> b >> c;

float C = a + b + c;

float p = C / 2;

float S = sqrt(p \* (p - a) \* (p - b) \* (p - c));

cout << "Chu vi C = " << C << endl;

cout << "Dien tich S = " << S << endl;

}

1. Viết chương trình giải phương trình bậc nhất một ẩn:

Yêu cầu: cho phép nhập các hệ số thực a, b từ bàn phím (), tính x và xuất kết quả ra màn hình.

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

float a, b;

cout << "Nhap a, b: ";

cin >> a >> b;

float x = -b / a;

cout << "phuong trinh co nghiem x = " << x;

}